**Lógica Imperativa - Algoritmo de alocação de alocação de pessoas no restaurante**

**Var**

fumante: Caractere

numero\_pessoas: Inteiro

animais\_de\_estimacao: Caractere

**Início**

escreva("Você é fumante? (sim | não): ")

leia(fumante)

escreva("Você está com animais de estimação? (sim | não): ")

leia(animais\_de\_estimacao)

escreva("Você está em grupo com quantas pessoas? ")

leia(numero\_pessoas)

**se** (fumante = "sim" **OU** animais\_de\_estimacao = "sim") **então**

escreva("Você será alocado na área externa.")

**senao se** (numero\_pessoas >= 5) **então**

escreva("Seu grupo será alocado no 1º andar.")

**senao**

escreva("Seu grupo será alocado no térreo.")

**fimse**

**FimAlgoritmo**

**Explicação:** O algoritmo inicia solicitando informações ao usuário.  
Se o cliente for fumante OU tiver animais de estimação, ele será alocado na área externa.

Senão, se o número de pessoas no grupo for igual ou maior que 5, o grupo será alocado no 1º andar, conforme especifica na questão.

Senão, o grupo será alocado no térreo e o algoritmo mostra a decisão de alocação baseado nas condições.  
  
**Obs:** Uma outra possibilidade seria definir a variavel fumante e a variavel animais\_de\_estimacao com o tipo lógico assim aos invés de verificar se as variáveis contém o valor sim ou não o algoritmo faria o teste lógico de verdadeiro ou falso. Também daria certo e é outra possibilidade de resolução.  
  
**Ex**: se (fumante = verdadeiro OU animais\_de\_estimacao = verdadeiro) então

escreva("Você será alocado na área externa.")